


# Unpoly

# pour reprendre le contrôle !

ESTÉBAN SOUBIRAN



Devoxx · web  
12 avril 2023


# Estéban Soubiran





Élève ingénieur en cybersécurité

Développeur web chez Aneo

Responsable du Classement des Associations

 [esteban-soubiran.site](https://esteban-soubiran.site)

 [Barbapapazes](#)

 [Estéban Soubiran](#)

Notre **fil rouge**



# La plateforme de vote : spécifications



- Visualiser, ajouter et modifier les associations qui participent au Classement (textes et fichiers)
- Permettre à chacun de voter avec une adresse mail
- Visualiser sur des graphiques le nombre de vote par jour
- Être SEO friendly
- Avoir une expérience utilisateur rapide et moderne
- Être maintenable et peu complexe

 100 000 visites

 25 000 votes

 45 000 mails

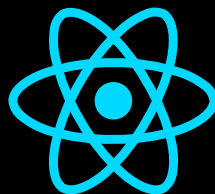
# La stack d'Atom : MERN



MongoDB



Express



React



Node.js

# Le parcours d'Atom - API JSON



## Dépendances

Trouver et gérer les bons paquets



## Modèles

Définir la structure des données



## Routage

Définir les routes de l'application



## API

Gérer les requêtes (filtres, pagination, etc.)



## Authentification

Sécuriser les accès à l'API



## Autorisations

Gérer qui peut accéder à quoi



## Production

Rendre l'application disponible

# Le parcours d'Atom - Frond-end modern



## Dépendances

Trouver et gérer les bons paquets



## Routage

Définir les routes de l'application



## API

Récupération des données à l'API



## Autorisations

Gérer qui peut accéder à quoi



## Accessibilité

Tout le monde doit pouvoir l'utiliser



## SEO

Optimiser le référencement



## Production

Rendre l'application disponible

# Les 3 problèmes d'Atom



Temps limité



Complexité trop élevée



Maintenabilité difficile



# Unpoly

The unobtrusive JavaScript framework  
for server-side web applications

# Ce que les applications rendus côté serveur **font de bien**

- Large choix d'outils matures et éprouvés
- Technologie peu complexe
- Accès aux données de manière synchrone
- Temps du premier rendu (FCP)
- Fonctionne sur tous les types d'appareils

# Ce que les applications rendus côté serveur **ne font pas bien**

1. Retour d'information sur l'interaction lente
2. Chargement des pages détruit les états transitoires
3. Interactivité limitée notamment sur la gestion des "layers"
4. Animations complexes
5. Gestion des formulaires complexes

# Unpoly **change la donne**



25  
**attributs HTML**



Logique  
**serveur centrée**



Supporte  
**tous les langages**



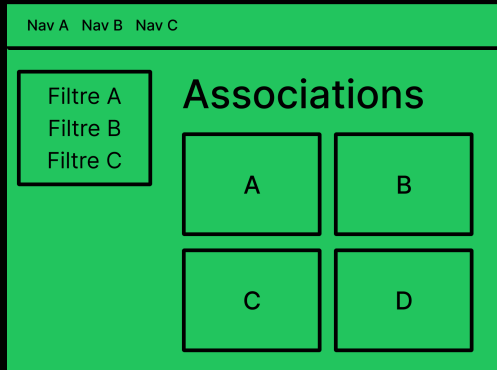
Gère la **navigation**,  
les **formulaires**,  
les **animations**  
et les **interactions**

# Démo

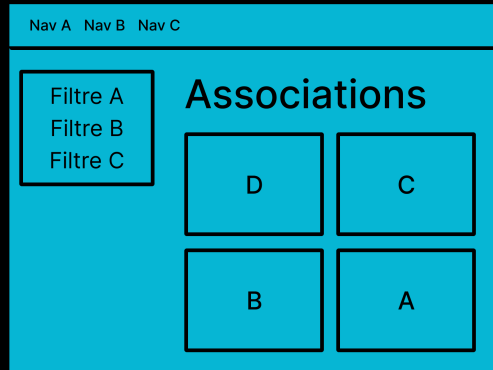
1. Installer Unpoly
2. Découverte des attributs ``up-target``, ``up-instant``, ``up-preload``
3. Gestion des formulaires avec l'attribut ``up-submit``
4. Création d'une modal avec l'attribut ``up-layer``
5. Personnalisation de la modal
6. Mise en situation de ``up.compiler``
7. Inspection des requêtes avec le ``server protocol``

# Flux classique des pages

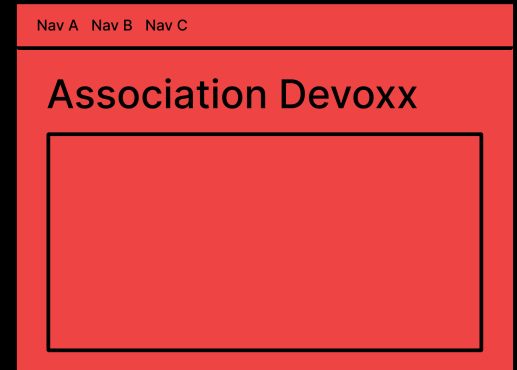
/associations



/associations?order=-1

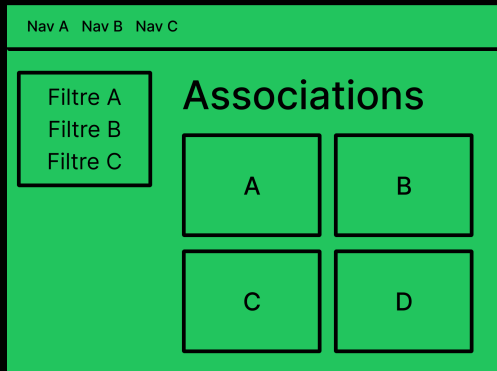


/associations/devoxx

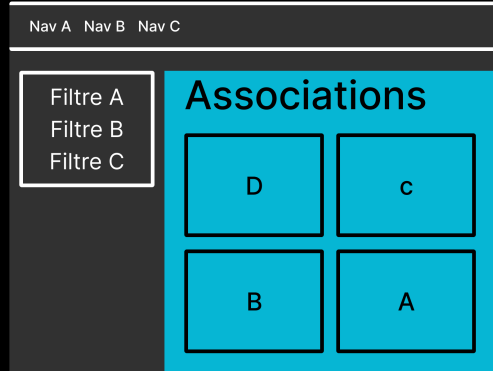


# Flux Unpoly des pages

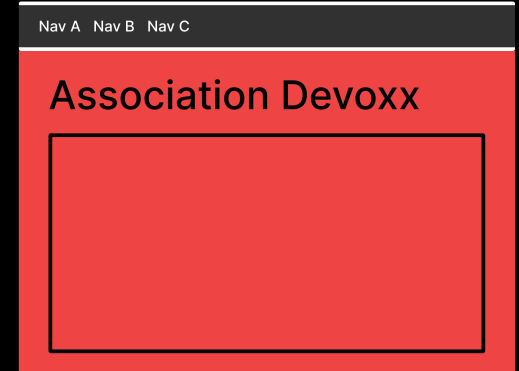
Chargement initial



up-target="[grid]"



up-target="[layout-main]"



# Amélioration progressive

Progressive enhancement

JS JS

3 CSS

5 HTML



Le **web**, ce n'est pas si compliqué !

(avec les bons outils)

Merci

# Sources

- Site officiel d'Unpoly
- We're breaking up with JavaScript Frontends par Henning Koch
- Have Single-Page Apps Ruined the Web? par Rich Harris
- Everyone has JavaScript par Stuart Langridge
- Progressive enhancement par Wikipedia
- Polls App par AdonisJS
- Remix Jokes par AdonisJS
- Harmander Virk
- Romain Lanz